

## Výklad k SENŠU

Vážení sudcovia a rozhodcovia WKF,

Keďže je veľa otázok ohľadom SENŠU, rád by som vám poskytol zhrnutie niektorých odpovedí na danú problematiku.

SENŠU môže získať pretekár s Yuko, Waza-ari alebo Ippon, nezáleží na type bodovania.

SENŠU môže získať pretekár v hociktorý čas zápasu, dokonca aj v posledných sekundách zápasu.

SENŠU sa aplikuje aj na zápasy jednotlivcov aj družstiev.

Pretekár vyhráva prostredníctvom SENŠU iba ak sa zápas skončil a skóre je rovnaké (1-1, 2-2, 3-3, 4-4, atď.).

Ak sa zápas skončí 0-0, rozhodca ohlásí v zápasoch jednotlivcov Hantej alebo v zápasoch družstiev Hikiwake.

Rozhodca musí ohlásiť SENŠU kontrolórovi zápasu (Kansa).

Ak rozhodca neohlási SENŠU kontrolórovi zápasu, kontrolór zápasu zapíska na píšťalke a požiada ho, aby tak urobil.

V zápasoch družstiev je víťazným družstvom to, ktoré má viac víťazstiev vrátane tých, ktoré boli vyhraté prostredníctvom SENŠU.

Ak zastavíte zápas:

**AKA získava Ippon a AO získava Yuko: žiadne SENŠU**

**Obidvaja pretekári získavajú bodovania na základe Video Review: žiadne SENŠU**

**AKA získava bodovanie prostredníctvom vlajok a AO získava bodovanie prostredníctvom Video Review: žiadne SENŠU**

**AKA získava bodovanie (prostredníctvom vlajok alebo Video Review) a AO nezískava nič: SENŠU!**

Na konci zápasu je dôležité porozumieť nasledujúcemu:

**Rovnaký počet bodov a žiadne SENŠU v zápasoch jednotlivcov: HANTEJ**

**Rovnaký počet bodov a žiadne SENŠU v zápasoch družstiev: HIKIWAKE**

**Rovnaký počet bodov a SENŠU v zápasoch jednotlivcov: máme víťaza**

**Rovnaký počet bodov a SENŠU v zápasoch družstiev: máme víťaza**

**Rozhodujúci zápas v družstvách: rovnaká procedúra ako v individuálnych zápasoch**

Keď pretekár získa SENŠU, urobte nasledovné:

1. Udeľte primerane bodovanie.
2. Otočte sa ku Kansa, ohláste „AKA (AO) SENŠU“ s namierením ukazováka na stranu skórujúceho pretekára.

**Ďakujem vám za pozornosť a prajem veľa šťastia na tatami.**

Javier Escalante

Predseda RK WKF

Preložil: Martin Beca

Predseda RK SZK