

ZHRNUTIE ZMIEN V PRAVIDLÁCH KUMITE WKF

Nižšie prinášame prehľad zmien pravidiel, ktoré budú aplikované aj na Grand Prix Slovakia. Úplne nové pravidlá by mali byť platné od roku 2023, kde by mali byť zohľadnené aj všetky zmeny, ktoré sú momentálne iba vo forme dodatkov k pravidlám. Vzhľadom na to, že pravidlá sa neustále vyvíjajú a testujú, je možné, že zmeny popísané nižšie, sa ešte upravia. Podľa týchto pravidiel ale budeme postupovať na Grand Prix 2022.

Ako bolo povedané aj na prezentácii – našou úlohou nie je polemizovať o pravidlách, či si ich prispôsobovať, ale dodržiavať ich.

V prípade akýchkoľvek otázok, ktoré neboli zodpovedané na online seminári, alebo nie sú v tomto zhrnutí, prosím napíšte nám a po zozbieraní otázok opäť pošleme spoločný mail s odpoveďami, prípadne vysvetlením.

Aplikácia týchto zmien bude ešte prezentovaná aj pred Grand Prix na rozhodcovskom brífingu.

Všetky aktuálne oficiálne pravidla WKF v anglickom jazyku nájdete [>>TU<<](#)

PROTEST

- 1) Akýkoľvek protest týkajúci sa uplatňovania pravidiel nesmie nevyhnutne brániť pokračovaniu súťaže a má byť oznámený trénerom alebo zástupcom klubu (národnej federácie) ihneď po skončení zápasu.
 - a. Vypúšťa sa pravidlo 1 minúty po skončení zápasu na oznámenie protestu
 - b. Ak to Odvolacia komisia (OK) uzná za potrebné, môže zastaviť zápasy danej kategórie do vyriešenia protestu
- 2) Tréner / zástupca klubu si vyžiada oficiálny formulár na protest od Tatami manažéra (TM), vyplní ho, podpíše a doručí späť TM spolu s príslušným poplatkom, bezodkladne.
- 3) TM okamžite odovzdá vyplnený protestný formulár zástupcovi OK. OK má 5 minút na rozhodnutie.
- 4) Ak tréner / zástupca klubu nepodá protest včas, podľa názoru OK, môže to viesť k jeho zamietnutiu, ak takéto oneskorenie podľa názoru OK nie je odôvodnené a bráni v pokračovaní súťaže.
 - a. Vypúšťa sa pravidlo 4 minút na vyplnenie protestu a zaplatenie poplatku
- 5) Protest môže podať priamo predseda RK alebo hlavný rozhodca turnaja, v takom prípade sa poplatok za protest neplatí.
- 6) Rozhodnutie OK je konečné, a môže byť zmenené jedine výkonným výborom na žiadosť prezidenta WKF (SZK)

KONTAKT V KATEGÓRII JUNIOROV

- 1) Výkonný výbor WKF sa rozhodol povoliť tzv. „dotyk kože“ v súťaži kumite pre súťažiacich, ktorí dosiahli vek 16 rokov, aby tak sformalizoval to, čo sa stalo už bežnou praxou
- 2) Dotyk kože sa chápe ako povolenie **kontrolovaných** techník „dotyku kože“, ktoré nespôsobili **žiadne zranenie**. Skúsenosti zo súťaží WKF nám hovoria, že táto veková skupina má schopnosť kontrolovať techniky, minimálne tak dobre, ako dospelí.
 - a. Juniori nie sú Seniori !
 - b. Keďže v rámci súťaží SZK môže byť pretekár ostaršený do vyššej vekovej kategórie, bude toto pravidlo uplatňované v celej kategórii juniorov, bez ohľadu na to, či všetci pretekári dosiahli vek 16 rokov.

PASIVITA

- 1) Výstraha alebo trest kategórie 2 za pasivitu nemôže byť udelená pretekárovi, ktorý vyhráva v zápase na body alebo na SENSU.
 - a. Dôvodom je, že ak pretekár vyhráva v zápase na body alebo na SENSU, môže, z taktických dôvodov, uprednostniť obranu pred útokom.
 - b. Ak sa pretekári nezapájajú do zápasu, rozhodca ich vyzve povelom TSUZUKETE. Ak ani po tomto povelu nezmenia svoju taktiku / spôsob zápasu, rozhodca preruší zápas a gestom navrhne sudcom výstrahu / trest kategórie 2 za pasivitu a následne gestom ukáže, ktorého pretekára chce trestať (iba toho, ktorý prehráva na body alebo SENSU).
 - c. Gesto na naznačenie, ktorého pretekára ideme trestať, je totožné, ako gesto pre udelenie výstrahy kategórie 2 CHUKOKU.
 - d. V prípade nerozhodného stavu bez SENSU, urobí rozhodca gesto pre pasivitu a následne súčasne oboma rukami gesto ako pri udelení C2 CHUKOKU. Ak ho sudcovia podporia následne udelí výstrahu alebo trest kategórie 2 obom pretekárom.
 - i. Príklad udelenia C2 za pasivitu za stavu 0:0 [>>TU<<](#)
 - e. Pasivita nemôže byť udelená počas ATOSHIBARAKU

WAKARETE

- 1) Dôvodom je zabrániť pretekárom, aby navzájom „klinčovali“ a aby sa predišlo zbytočným výstrahám a trestom C2.
- 2) Rozhodca urobí gesto rukami a povel WAKARETE
 - a. Rozhodca by mal pristúpiť bližšie tak, aby bol v zornom poli obidvoch pretekárov, a aby jeho povel počuli a videli obaja.
 - i. Príklad správneho použitia WAKARETE – pozícia rozhodcu >>TU<<
- 3) Súťažiaci musia okamžite prestať zápasiť a oddeliť sa jeden od druhého. Rozhodca nechá ruky od seba, kým sa nepresvedčí, že sa súťažiaci rozišli, a potom urobí gesto a povel TSUZUKETE ako signál pre pokračovanie zápasu.
- 4) Počas WAKARETE čas zápasu beží ďalej, nezastavuje sa
- 5) Neuposlúchnutie výzvy rozhodcu, čo je aj WAKARETE, sa následne trestá v zmysle pravidiel výstrahou alebo trestom C2.
 - a. Ak jeden alebo obaja pretekári počas WAKARETE neprestanú klinčovanie a nevzdialia sa od seba, bude im udelená výstraha alebo trest C2 v zmysle pravidiel
 - b. Ak jeden alebo obaja pretekári vykonajú techniku počas WAKARETE pred TSUZUKETE, bude im udelená výstraha alebo trest C2 za neuposlúchnutie výzvy rozhodcu v zmysle pravidiel
 - i. Ak ako sudca ukážete bod za techniku vykonanú počas WAKARETE, kľudne vlajku stiahnite >>TU<<
 - ii. Príklad techniky počas WAKARETE a následne výstraha C2. Všimnite si zlú pozíciu rozhodcu, keď gesto WAKARETE urobil takmer 4 metre od pretekárov a pretekárka AO mu bola otočená chrbtom. >>TU<<
 - c. Ak jeden alebo obaja pretekári vykonajú techniku počas WAKARETE, pred TSUZUKETE, ktorá spôsobí zranenie, alebo iným spôsobom vyžaduje udelenie výstrahy alebo trestu C1, bude im udelená výstraha / trest C2 za neuposlúchnutie výzvy rozhodcu a následne aj výstraha alebo trest C1.
 - d. WAKARETE môže byť použité aj počas ATOSHIBARAKU. Ak dôjde k neuposlúchnutiu výzvy rozhodcu pri WAKARETE a je do konca zápasu menej ako 15 sekúnd, neposudzuje sa to ako vyhýbanie sa boju, a teda nie je udelené priamo C2 HANSOKU CHUI.

FUKUSHIN SHUGO

- 1) V prípade, ak lekár vyhlási pretekára za neschopného pokračovať v zápase, môže rozhodca zvolať sudcov FUKUSHIN SHUGO a oznámiť im stanovisko lekára.
 - a. Rozhodca sa so sudcami v tomto prípade neradí o verdikte.
 - b. Pretekára, ktorý bol vyhlásený za neschopného pokračovať v zápase nepúšťajte späť na tatami.

KATA TEAM

- 1) Kata tím pozostáva z troch členov a **jedného náhradníka**.
 - a. Náhradník nie je povinný
 - b. Na zápas nastupujú iba 3 členovia tímu